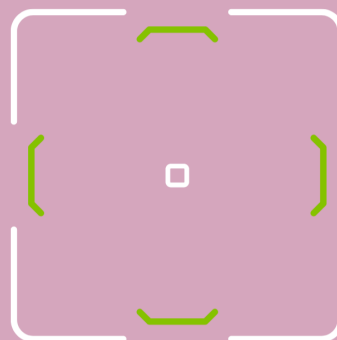


5 kroków, które dzielą cię od zostania weryfikatorem deep fake'ów

Zawody
przyszłości
w przemyśle 5.0

Krok 0

Choć nazywamy go **Krokiem 0**, może okazać się, że jest decydujący w całej ścieżce kariery. Jeszcze przed pójściem na studia wielu przyszłych specjalistów rozpoczyna eksperymentowanie z edycją wideo i uczy się podstaw programowania. Uczelnie i firmy technologiczne prowadzą webinaria wprowadzające w podstawowe obszary - edukację medialną czy dezinformację.



Krok 1

Czas na studia. Planując je, warto pomyśleć o kierunkach związanych z informatyką, sztuczną inteligencją lub dziennikarstwem. Jeśli chodzi o konkretne przedmioty i dziedziny, ważne będą takie, jak programowanie w Pythonie i C++ oraz poznawanie algorytmów i struktury danych.



Krok 2

W takcie studiów i po ich zakończeniu przyda się zdobywanie głębszej dziedzinowej specjalizacji, np. w takich obszarach: modele GAN, informatyka śledcza, kompresja wideo i artefakty. Przydać się mogą platformy w rodzaju: Coursera czy Udacity.



Krok 3

W naturalny sposób istotnym etapem jest zdobywanie pierwszych praktycznych doświadczeń zawodowych. Przyszły weryfikator deep fake'ów powinien szukać staży lub praktyk, np. w mediach, które mają zespoły fact-checkingowe lub w startupach zajmujących się weryfikowaniem treści i mediami syntetycznymi.



Krok 4 jest podobnie ważny, jak Krok 0. Z rozwoju i nauki nie powinno się rezygnować nigdy, zwłaszcza w specjalizacji z tak zmiennego obszaru. Konferencje branżowe, zaawansowane szkolenia oraz śledzenie aktualnych dyskusji i trendów, dotyczących sztucznie generowanych treści, powinno być codziennością weryfikatora deep fake'ów.

Krok 4

A jeżeli w przyszłości chciałabyś lub chciałbyś wchodzić w role menadżerskie albo naukowe, mocnym wsparciem tego celu może być zrobienie doktoratu np. w dziedzinie uczenia maszynowego, wizji komputerowej lub informatyki śledczej. Taki wysiłek ma szansę znacząco przyspieszyć rozwój twojej kariery.

Następny krok należy do ciebie. Powodzenia!

Materiał o etapach kariery jest częścią kampanii edukacyjnej "Zawody przyszłości w przemyśle 5.0".

Dofinansowane ze środków UE. Wyrażone poglądy i opinie są jedynie opiniami autora lub autorów i niekoniecznie odzwierciedlają poglądy i opinie Unii Europejskiej lub Fundacji Rozwoju Systemu Edukacji. Unia Europejska ani Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji nie ponoszą za nie odpowiedzialności. Wszystkie rezultaty opracowane w ramach projektu „Zawody przyszłości w przemyśle 5.0” są udostępniane na otwartej licencji Creative Commons Attribution – ShareAlike 4.0 International (CC BY-SA 4.0). Dozwolone jest ich nieodpłatne rozpowszechnianie, pod warunkiem wskazania autorstwa oraz źródła finansowania projektu.